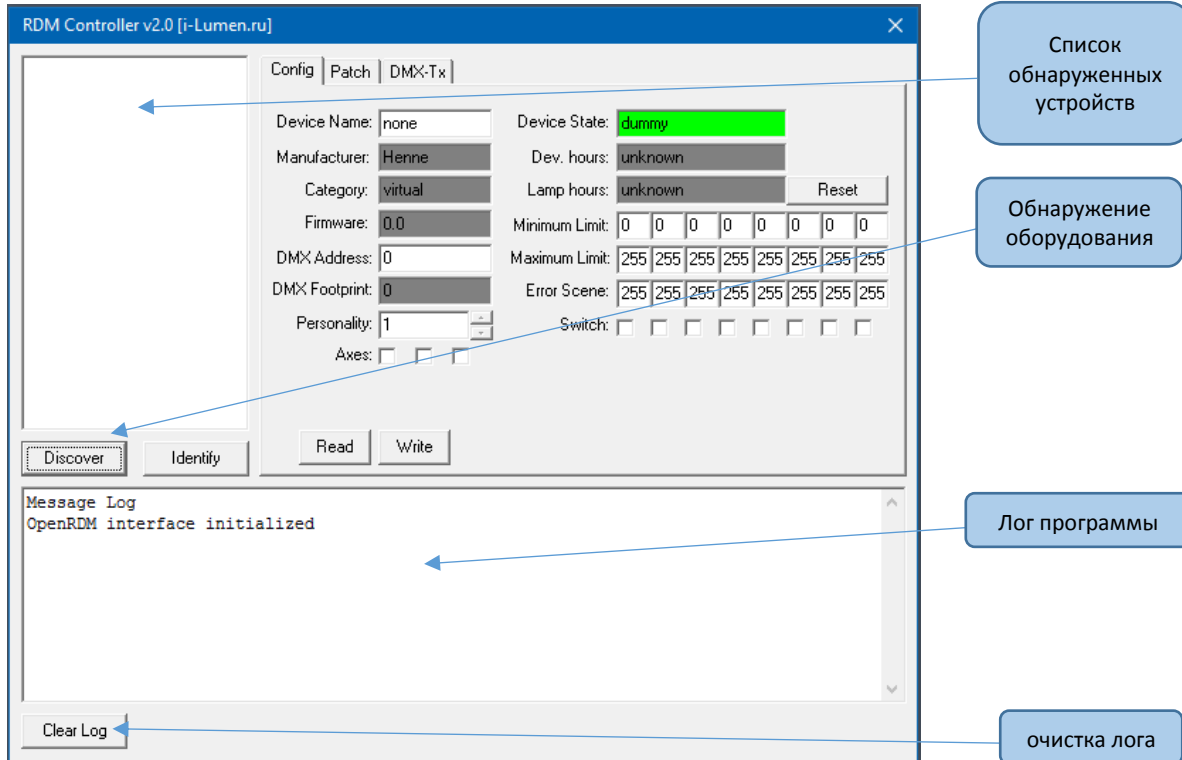


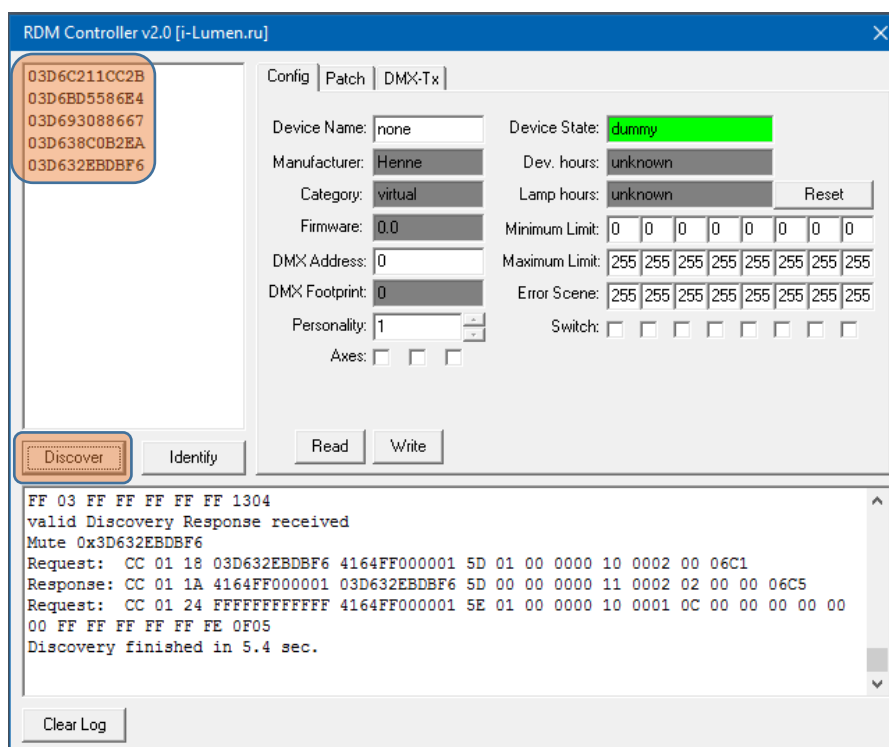
1. Запуск программы. Вкладка *Config*. Обнаружение, идентификация и конфигурация устройств.

Подключить интерфейс к ПК, затем запустить программу. В окне лога появится “OpenRDM interface initialized” если неправильно – будет сообщение об ошибке «no OpenRDM interface found». В таком случае закрыть программу, исправить проблемы с адаптером и

перезапустить программу.

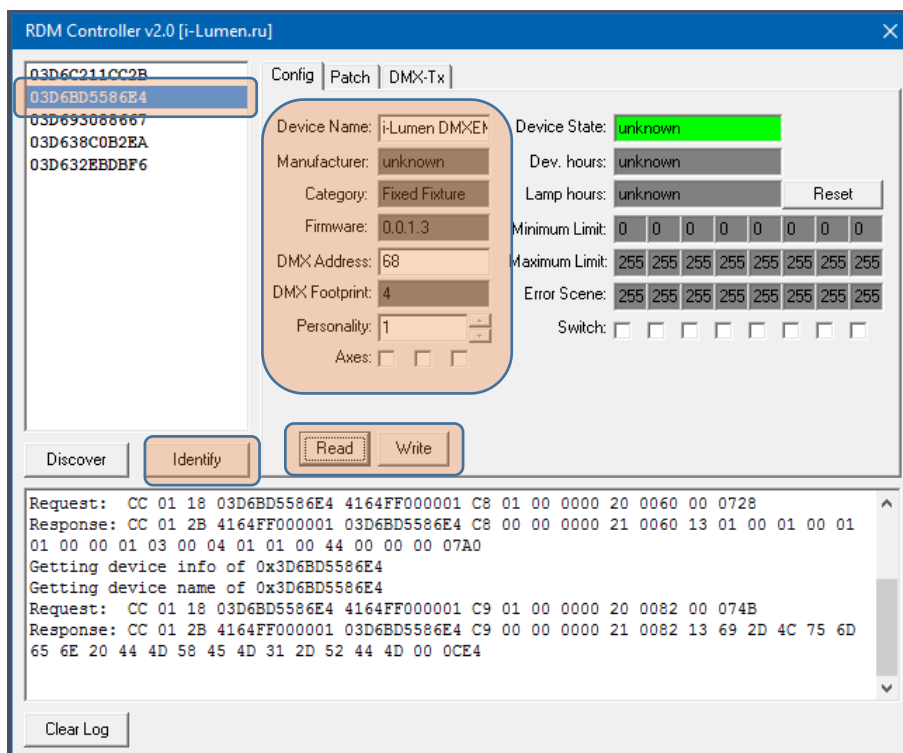


Нажать кнопку Discover, будет выполнен поиск RDM- устройств на линии, по завершении будет отображен список найденных устройств.



Для визуальной идентификации устройства нужно выделить уст-во в списке и нажимать кнопку “Identify”, - устройство будет включаться и выключаться при повторном нажатии.

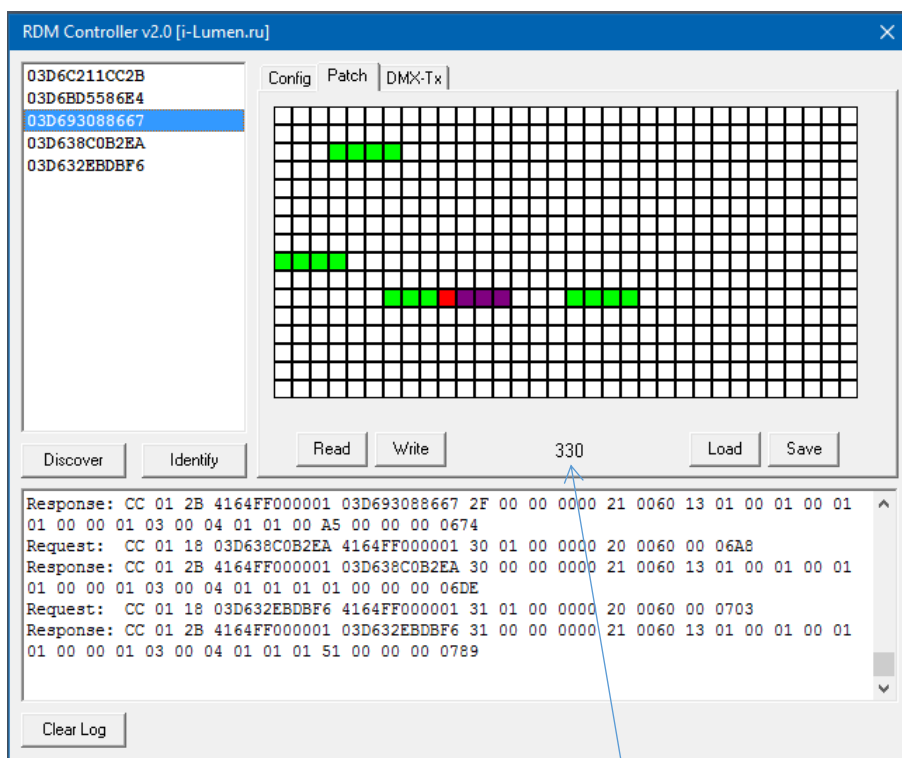
Для получения информации об устройстве – выделить его в списке и нажать кнопку. “Read”.



Для установки DMX адреса нажать “Read”, затем ввести новый адрес в поле Dmx Address, затем нажать Write.

2. Вкладка Patch. Графическая расстановка устройств в DMX пространстве.

Выбрать вкладку «Patch». Если ранее не было выполнено обнаружение, сделать это, нажав Discover. Выполнить чтение текущей расстановки устройств, нажав кн. Read. Найденные устройства будут отображены на поле 32 x 16 ячеек. Каждая ячейка представляет DMX канал от 1 до 512. Устройство отображается в виде последовательно закрашенных ячеек. Кол-во ячеек соответствует количеству dmx каналов в устройстве (DMX footprint).



Цвета ячеек:
Зеленый – занято устройством;

Белый – свободно;

Фиолетовый – выбранное устройство;

Красный – перекрытие адресов (более 1 устройства используют один и тот же DMX канал).

Индикатор адреса устройства

Для перемещения устройства в адресном пространстве DMX надо выделить требуемое уст-во в списке, после этого выбранное устройство на поле изменит цвет на фиолетовый. Затем переместить выделенное устройство по полю с помощью мыши. Для применения изменений нажать кнопку "Write". Текущую расстановку можно сохранить в файл (Save). Кнопка «Load» – загрузка ранее сохраненной расстановки. Новый адрес перемещаемого (или выделенного в списке) устройства отображается индикатором, расположенным под DMX полем. Изменения адресов будут записаны в устройства после нажатия кн. Write. Также как и на вкладке Config имеется возможность обнаружения и визуальной идентификации устройств при помощи кнопок Discover и Identify.

3. Вкладка DMX-Tx. Управление подключенными устройствами.

Вкладка DMX-Tx предназначена для тестового ручного управления подключенными устройствами. При помощи «ползунков» можно управлять уровнями DMX каналов 1...16. DMX - сигнал передается при активной вкладке DMX-Tx. Переход на другую вкладку прекращает передачу.

4. Известные проблемы и ошибки.

| Версия ПО | Проблема | Решение |
|-------------|--|---|
| 2.0 и ранее | Поддержка одного преобразователя USB-RS485 FTDI | Не подключать к ПК более одного преобразователя USB-RS485 FTDI одновременно во избежание путаницы. ПО будет работать только с одним из них. |
| | Отсутствие отклика программы в процессе обнаружения RDM устройств. | Дождаться окончания процесса обнаружения. |
| | Не прекращается процесс обнаружения при неисправностях на DMX линии. | Работать с исправным оборудованием. |
| | Различные цвета при отображении перекрывающихся адресов для выделенных и не выделенных устройств (вкладка Patch) | К исправлению. |
| 1.0 | Не рабочий 15-й «ползунок» DMX-Tx | Исправлено с версии 1.1 |